

Gemeindevertretung Seeheim-Jugenheim

Drucksache 128/XI

- öffentlich -

Betreff:

Errichtung einer Bouleanlage durch den „Verkehrs- und Verschönerungsverein Jugenheim“

- Antrag der CDU-Fraktion und der SPD-Fraktion vom 28.09.2022 -

Beratungsfolge:	Termin:
Bauausschuss	18.10.2022
Haupt- und Finanzausschuss	01.11.2022
Gemeindevertretung	03.11.2022

Beschlussvorschlag:

Die Gemeindevertretung gestattet dem „Verkehrs- und Verschönerungsverein Jugenheim a.d. Bergstraße 1863 e.V.“ die Errichtung einer Bouleanlage inklusive Begrünung auf der Grünfläche vor der jugenheimer Bürgerhalle (Gutenbergstraße 4).

Die Bouleanlage muss in Einvernehmen mit den weiteren Nutzern der Fläche geplant und realisiert werden. Entstehende Kosten, sowie die Instandhaltung sind durch den Verein zu tragen.

Das Projekt soll als Projektidee für die nächste LEADER - Förderperiode 2023-2027 zugeführt werden.

Antragsbegründung:

Im November 2020 hat der Verkehrs- und Verschönerungsverein Jugenheim eine allgemeine Bürgerbefragung zum Thema Verbesserung der Dorfgemeinschaft durchgeführt.

Hierbei wurde von den Bürgern der Wunsch geäußert, die Grünfläche mit Springbrunnen an der Bürgerhalle in Jugenheim attraktiver zu gestalten. Das Thema Boule-Platz wurde als mögliche Ergänzung der Grünfläche vom Verkehrs- und Verschönerungsverein Jugenheim aufgenommen. Die Boule-Bahn gestattet Freizeitaktivitäten für Boule, Boccia und Wikinger-Schach und ist damit generationsübergreifend für alle Bürger nutzbar.

Eine gute Anbindung des Platzes an öffentliche Verkehrsmittel ist gegeben.

Aktuell gibt es einen Aufruf für Projekte im Rahmen des LEADER Programms für die Förderperiode 2023-2027. Hierzu wurde bereits mit der Verwaltung Fachdienstleitung Wirtschaftsförderung Kontakt aufgenommen.

Unabhängig von einer möglichen Kostenteilübernahme im Rahmen des LEADER Programmes für dieses Projekt würde der Verein die Herstellungskosten der Boule-Bahn einschließlich der Bepflanzung übernehmen.

Mit freundlichen Grüßen
gez. Max Panhans und Birigt Kannegießer